

Exercícios em JavaScript

Exercícios em JavaScript

- Exercício 1
 - Crie um botão em html que ao ser clicado, chama uma função em JavaScript que abre uma janela com a mensagem “AIA”
 - O código em Javascript deverá ser criado em um ficheiro externo
 - No ficheiro em JavaScript, insira o seguinte comentário:
“Função criada em um ficheiro externo que mostra uma mensagem

Exercícios em JavaScript

- Exercício 2
 - Crie um botão em um ficheiro html, que ao ser clicado aparece um número aleatório entre 0 e 50
- Exercício 3
 - Crie um botão em um ficheiro html, que ao ser clicado abre uma janela nova com o site: <http://www.imdb.com>
- Exercício 4
 - Altere o status da janela do browser, através de JavaScript, para: “Maio de 2010”
 - Altere o título da janela do browser, através de JavaScript, para: “AIA 2009-2010”

Exercícios em JavaScript

- Exercício 5
 - Crie código em Javascript que mostra o resto de 25 a dividir por 3
- Exercício 6
 - Crie duas caixas de texto em html
 - Crie código em Javascript que mostra a mensagem “primeira caixa activada” quando clica na primeira caixa
 - Crie código em Javascript que mostra uma mensagem “perdeu o foco” quando clica em outro local sem ser a primeira caixa de texto

Exercícios em JavaScript

- Exercício 7
 - Crie uma caixa de texto em html
 - Crie um botão em html que chama código em Javascript que dependendo do valor introduzido mostra uma mensagem diferente
 - Entre 0 e 10, 10 excluído, mostra “Insuficiente”
 - Entre 10 e 14, 14 excluído, mostra “Bom”
 - Maior que 14, mostra “Muito Bom”

Exercícios em JavaScript

- Exercício 8
 - Crie uma caixa de texto e um botão em html
 - Ao clicar no botão, chama uma função com um parâmetro que é o valor que está dentro da caixa de texto
 - A função mostra mensagens de acordo com o parâmetro da caixa de texto
 - Por exemplo, no caso de ter introduzido três, a função seria chamado com o parâmetro 3, assim, as mensagens seriam “AIA 1”, “AIA 2” e “AIA 3”